

Regulament
APROBAT
prin Hotărârea Comitetului Executiv al CNOS
Nr. 5/4 din 20 Decembrie 2019
Cristina VASILIANOV
Secretar General al CNOS

Vasilianov



REGULAMENT

cu privire la organizarea și desfășurarea

Concursului pentru elaborarea Sloganului Proiectului "TEAM MOLDOVA"

I. DISPOZIȚII GENERALE

1. Concursul pentru elaborarea Sloganului Proiectului "TEAM MOLDOVA" în continuare "Concurs", este organizat de Comitetul Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova cu susținerea Solidarității Olimpice, fiind cuprins în acțiunile de promovare a Echipei Olimpice a Republicii Moldova.
2. Scopul prezentului concurs este:
 - § să stimuleze participarea publică, la elaborarea elementului de identificare și promovare a Proiectului "TEAM MOLDOVA";
 - § să valorifice potențialul artistic și creativ la scară națională;
 - § să identifice dintr-o varietate mai mare de opțiuni, cel mai reușit slogan de identificare și promovare a Proiectului "TEAM MOLDOVA".

II. ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA CONCURSULUI

3. La Concurs pot participa cetățeni, sau persoane juridice din Republica Moldova.
4. Concursul se va desfășura în perioada decembrie 2019-ianuarie 2020 și va fi organizat în patru etape:
 - § prima etapă, 23 decembrie 2019 -9 ianuarie 2020, înscrierea la concurs, depunerea dosarelor;
 - § a doua etapă, 10– 11 ianuarie 2020, analiza dosarelor- I selecție a 10 dosare din numărul total de dosare depuse;
 - § a treia etapă, 16 ianuarie 2020,-II selecție, prin prezentarea unui discurs argumentativ de descriere și motivare a variantei propuse de către autor în fața membrilor Comisiei de Examinare;
 - § a patra etapă, 20 ianuarie 2020- desemnarea câștigătorului.

III. ÎNSCRIEREA LA CONCURS. DEPUNEREA DOSARELOR

5. Înscrierea la concurs a participantului se face automat prin depunerea dosarului de participare la Departamentul Marketing al Comitetului Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova, până pe data de 9 ianuarie 2020, ora 17:00, situat pe adresa: str. Pușkin 11, or. Chișinău, Republica Moldova, tel. +373 67 222 100, persoana de contact Ciobanu Octavian, Specialist Principal Marketing și Relații Internaționale.
6. Dosarul poate fi expediat de asemenea prin intermediul adresei electronice sau prezentat individual. Adresa electronică pentru expedierea dosarului este: **corporate@olympic.md**
7. Dosarul este compus din Formularul de participare (Anexa 1), pe care este imprimat textul sloganului și care va fi semnat de autor.

IV. CONDIȚII PENTRU PARTICIPARE

SLOGANUL PROIECTULUI "TEAM MOLDOVA"

8. Participanții la acest concurs trebuie să respecte următoarele condiții:
 - § tematica lucrării trebuie să reprezinte viață, valorile, succesul, gloria și rezultatele remarcabile ale sportivilor din Republica Moldova, care reprezintă cu mândrie țara ca națiune pe arena internațională, cât și importanța conceptuală a Proiectului "TEAM MOLDOVA";
 - § creația este proprie, originală, care nu a fost folosită anterior;
 - § sloganul poate fi formulat până la maxim - 5 cuvinte;
 - § formularea sloganului se va face în limba de stat;
 - § sloganul este prezentat pe o foaie A4, cu semnătura autorului.
9. Condiții generale:
 - § materialele înscrise la Concurs nu trebuie să aducă prejudicii sub nici o formă - materială, morală sau de imagine, atât persoanelor juridice, cât și persoanelor fizice;
 - § materialele nu trebuie să aibă conținut ce încurajează violență, ură și discriminare, precum și cu caracter ce invadează demnitatea și intimitatea umană;
 - § vor fi acceptate doar creațiile noi, care nu au participat la alte concursuri.

IV. ANALIZA DOSARELOR

10. Dosarele vor fi analizate de către o Comisie specială, instituită prin Hotărârea Comitetului Executiv al Comitetului Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova.
11. Comisia va fi formată din 10 persoane, dintre care:
 - § 2 reprezentanți de la CNOS din RM;
 - § 1 reprezentant de la Asociația Obștească „Sportul și Femeia”;
 - § 2 reprezentanți ai două Federații Naționale Sportive;
 - § 3 reprezentanți din rândul sportivilor calificați la Jocurile Olimpice Tokyo 2020;
 - § 2 reprezentanți Mass-Media.

12. Criteriile de selectare
- § reprezentativitate;
 - § originalitatea creației;
 - § impactul mesajului;
 - § creativitatea artistică.

V. NORME FINANCIARE

13. Cheltuielile de organizare și desfășurare a vor fi suportate de către Comitetul Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova.
14. Comitetul Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova nu va acoperi cheltuielile participanților pentru deplasare și depunere a dosarelor.
15. Premiul pentru Sloganul câștigător se va acorda în felul următor:
- § Echipament Sportiv al Echippei Olimpice;
 - § Diplomă de onoare a Comitetului Național Olimpic și Sportiv oferită public în cadrul evenimentului anual „Cina Olimpică”;
 - § Poster al Echippei Moldovei participante la Jocurile Olimpice din Tokyo 2020 cu autografe ale membrilor echipei.

VI. DISPOZIȚII FINALE

16. Prezentul Regulament se publică pe pagina oficială a Comitetului Național Olimpic și Sportiv din Republica Moldova : www.olympic.md și poate fi preluat de către portalurile Mass-Media pentru diseminarea informației.
17. Concurenții își dau acordul privind utilizarea materialelor din Concurs pentru promovarea Proiectului “TEAM MOLDOVA”;
18. Concurentul al cărui material a fost desemnat câștigător își pierde orice drept asupra acestuia.
19. Organizatorii pot cere modificări la lucrările care au fost selectate participanților din Concurs.
20. Materialele prezentate la concurs nu se restituie, ele vor rămâne în arhiva organizatorilor.

Anexe:

- § Formularul de participare

FORMULAR DE PARTICIPARE

INFORMAȚII GENERALE:

1) Numele, prenumele _____
(numele, prenumele participantului)

2) Adresa _____
(localitatea, strada)

3) Datele de contact _____

(telefon GSM, e-mail)

Prin prezentul Formular de participare, declar că am făcut cunoștință și sunt de acord cu prevederile Regulamentului și îmi exprim intenția de a participa în Concurs la următoarele secțiuni:

Sloganul Proiectului "TEAM MOLDOVA", autor: _____

ANEXE

" Textul sloganului imprimat pe foaie A4, cu semnătura autorului

Data _____